

Ustal przypadki trudne przed sezonem

Co obowiązuje, gdy abstrakcyjna reguła zderza się z rzeczywistością.

- Zapisz na piśmie regułę pucharową (1. połowa za wynik, potem zmiana)
- Plan na szeroką kadrę: od 17 zawodników wprowadź rotację meczową, 4 siedzą cały mecz
- Najstarszy zawodnik: wybieraj fazy zamiast skracać minuty (1. połowa, nie końcówka)
- Skład z synem trenera przekaz asystentowi (zasada czworga oczu)
- Reguła dyscypliny: nieusprawiedliwiona nieobecność = start na ławce, wejście po 20 min
- Rozróżnienie formatów: mecz towarzyski, liga, grupa pucharowa, puchar na wylot
- Wczesne ostrzeżenie o odejściu: przy czasie gry poniżej 50 % przez 4 mecze umów rozmowę 1:1

Przyjęcie wytycznej klubowej

Kroki dla zarządu i kierownika młodzieży.

- Ustal na piśmie minimalny czas gry na kategorię wiekową (szablon 1 strona)
- Zdefiniuj ścieżkę eskalacji: trener → kierownik młodzieży → zarząd
- Uchwal obowiązek publikacji statystyki czasu gry (strona, co miesiąc)
- Zobowiąż trenerów do wytycznej na starcie sezonu (podpis)
- Obowiązek komunikacji z rodzicami (zebranie musi zawierać blok o czasie gry)
- Coroczny przegląd w komisji młodzieżowej (przypadki, skargi, korekty)

