



---

## Torneo a quattro squadre – checklist

Scegli il formato, costruisci il calendario, gestisci il giorno di gara

*Questo documento è stato messo a disposizione da areacopa.com.*

NOME DEL TORNEO

GIORNO DI GARA

RESPONSABILE PRINCIPALE

---

### Formato e regolamento

Da definire prima di inviare gli inviti.

- ☐ Scegli la variante (A girone all'italiana puro, B con due finali di spareggio, C eliminazione diretta pura, D quadrangolare con semifinali)
- ☐ Definisci la durata (calcio a 11: 2×30 min, calcio giovanile: 2×20 min)
- ☐ Pausa tra le partite (5 min intervallo, 10 min cambio blocco)
- ☐ Fissa per iscritto la gerarchia dei criteri di spareggio (punti, differenza reti, scontro diretto, reti fatte, fair play, sorteggio)
- ☐ Invia il regolamento per iscritto a tutte e quattro le squadre 14 giorni prima del giorno di gara

### Iscrizione delle quattro squadre

Per ogni squadra un responsabile e la lista completa.

- ☐ Lista di 13 a 18 giocatori con documento d'identità per ogni squadra
- ☐ Responsabile per ogni squadra con telefono ed email
- ☐ Quota d'iscrizione incassata prima dell'inizio del torneo
- ☐ Colori delle maglie verificati tra le squadre (nessun conflitto)
- ☐ Controllo doppio tesseramento: nessun giocatore iscritto in due squadre

## Logistica prima del giorno di gara

Da chiudere una settimana prima.

- ☐ Campo/i prenotato/i (1 o 2 a seconda della variante)
- ☐ Arbitro/i ingaggiato/i e compenso concordato
- ☐ Porte e reti sul posto e integre
- ☐ Palloni da gara (almeno 2 per campo) disponibili
- ☐ Acqua per tutte le squadre più gli arbitri
- ☐ Cassetta di primo soccorso con ghiaccio istantaneo al tavolo arbitrale

## Compila lo svolgimento della giornata

In base alla variante scelta. Eliminazione diretta = 3 blocchi da 60 min più allestimento e smontaggio.

| Ora | Attività | Responsabile |
|-----|----------|--------------|
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |
|     |          |              |

## Tavolo arbitrale nel giorno di gara

Chi siede al tavolo segue questa lista.

- ☐ Documenti d'identità di tutti i giocatori titolari verificati
- ☐ Cronometro della durata e segnale dell'intervallo funzionanti
- ☐ Cartellini gialli e rossi pronti sul tavolo
- ☐ Cartellone o lavagna dei risultati visibile al pubblico
- ☐ Classifica in tempo reale aggiornata dopo ogni partita (punti, differenza reti)
- ☐ Protocollo di sconfitta a tavolino pronto per le squadre non presentate

## Premiazione e chiusura

---

Almeno 5 minuti dopo la finale.

- ☐ Coppa per il campione e medaglie
- ☐ Riconoscimento per il secondo classificato (vassoio o medaglie)
- ☐ Medaglie per terzo e quarto posto
- ☐ Trofeo per il capocannoniere e il miglior portiere

