AreaCopa

areacopa.com/ja/blog/soatari-shiaisu

対戦表カード：総当たり

3〜20チームの一覧表と、4〜8チームの完成した対戦表

この資料はareacopa.comが提供しています。

大会名

日付

会場

総当たり戦：3〜20チームの試合数と所要時間

Nチームなら N×(N-1)÷2 試合です。各チームはN-1試合を、N-1ラウンド（Nが偶数）またはNラウンド（Nが奇数で休みあり）で行います。

N×(N-1)÷2

チーム数	総試合数	1チームの試合数	ラウンド数	1ラウンドの試合数	所要時間（コート1面）
3	3	2	3	1	36 分
4	6	3	3	2	1 時間 12 分
5	10	4	5	2	2 時間
6	15	5	5	3	3 時間
7	21	6	7	3	4 時間 12 分
8	28	7	7	4	5 時間 36 分
9	36	8	9	4	7 時間 12 分
10	45	9	9	5	9 時間
11	55	10	11	5	11 時間
12	66	11	11	6	13 時間 12 分
13	78	12	13	6	15 時間 36 分
14	91	13	13	7	18 時間 12 分
15	105	14	15	7	21 時間
16	120	15	15	8	24 時間
17	136	16	17	8	27 時間 12 分
18	153	17	17	9	30 時間 36 分
19	171	18	19	9	34 時間 12 分
20	190	19	19	10	38 時間

所要時間は、1試合を12分（試合10分＋休憩2分）として、コート1面で計算しています。4チーム以上では、コートを2面使うと所要時間は半分から3分の2になります。遅れに備えて、予備として15分を加えてください。

4〜8チームの完成した対戦表

サークル方式の組み合わせです。チームAを固定し、ほかのチームが回ります。チーム数が奇数なら、毎ラウンド1チームが休みです。5チームをコート1面で行う場合は、ラウンド4とラウンド5で2試合の順番を入れ替えます。そうしないと、2チームが2試合続けて出場します。

4チーム：3ラウンドで6試合

ラウンド1

A *対* D
B *対* C

ラウンド2

A *対* C
D *対* B

ラウンド3

A *対* B
C *対* D

5チーム：5ラウンドで10試合

ラウンド1 *休み：A*

B *対* E
C *対* D

ラウンド2 *休み：D*

A *対* E
B *対* C

ラウンド3 *休み：B*

A *対* D
E *対* C

ラウンド4 *休み：E*

A *対* C
D *対* B

ラウンド5 *休み：C*

A *対* B
D *対* E

6チーム：5ラウンドで15試合

ラウンド1

A *対* F
B *対* E
C *対* D

ラウンド2

A *対* E
F *対* D
B *対* C

ラウンド3

A *対* D
E *対* C
F *対* B

ラウンド4

A *対* C
D *対* B
E *対* F

ラウンド5

A *対* B
C *対* F
D *対* E

7チーム：7ラウンドで21試合（各チーム1回休み）

ラウンド1 *休み：A*

B *対* G
C *対* F
D *対* E

ラウンド2 *休み：F*

A *対* G
B *対* E
C *対* D

ラウンド3 *休み：D*

A *対* F
G *対* E
B *対* C

ラウンド4 *休み：B*

A *対* E
F *対* D
G *対* C

ラウンド5 *休み：G*

A *対* D
E *対* C
F *対* B

ラウンド6 *休み：E*

A *対* C
D *対* B
F *対* G

ラウンド7 *休み：C*

A *対* B
D *対* G
E *対* F

8チーム：7ラウンドで28試合

ラウンド1

A *対* H
B *対* G
C *対* F
D *対* E

ラウンド2

A *対* G
H *対* F
B *対* E
C *対* D

ラウンド3

A *対* F
G *対* E
H *対* D
B *対* C

ラウンド4

A *対* E
F *対* D
G *対* C
H *対* B

ラウンド5

A *対* D
E *対* C
F *対* B
G *対* H

ラウンド6

A *対* C
D *対* B
E *対* H
F *対* G

ラウンド7

A *対* B
C *対* H
D *対* G
E *対* F