



Torneo di un giorno – checklist

Portare a termine mattina, pomeriggio o giornata intera in un solo giorno

Questo documento è stato fornito da areacopa.com.

NOME DEL TORNEO

GIORNATA

RESPONSABILE PRINCIPALE

Preparazione prima della giornata

Definire tutto una settimana prima.

- ☐ Stabilire la durata del blocco (mattina 3 h, pomeriggio 5 h, giornata intera 7-8 h)
- ☐ Confermare il numero di squadre (4-6 mattina, 6-8 pomeriggio, 10-12 giornata intera)
- ☐ Scegliere la formula (eliminazione diretta pura, breve girone all'italiana o gironi più eliminazione diretta)
- ☐ Stabilire la durata di ogni partita (calcio giovanile 2×10-2×15 min, 11 contro 11 2×20-2×30 min)
- ☐ Fissare per iscritto l'ordine dei criteri di spareggio (punti, differenza reti, scontro diretto, gol fatti, fair play, sorteggio)

Iscrizione e sorteggio delle squadre

Prima della giornata o il giorno stesso.

- ☐ Ricevere le liste delle squadre o preparare il gruppo di giocatori per il sorteggio
- ☐ Responsabile di ogni squadra registrato con numero di telefono
- ☐ Quota chiarita (iscrizione, contributo solidale o contributo materiale)
- ☐ Colori delle maglie confrontati per squadra (nessun conflitto)
- ☐ Sorteggio dei primi accoppiamenti registrato ed esposto in modo visibile al tavolo

Logistica e materiale

Tutto chiaro la mattina della giornata.

- ☐ Campo/i prenotato/i (1 per la mattina, 1-2 per il pomeriggio, 2 per la giornata intera)
- ☐ Arbitri incaricati oppure genitori/insegnanti assegnati e istruiti
- ☐ Porte, reti, palloni (almeno 2 per campo) e fischietti sul posto
- ☐ Cronometro, cartellini gialli e rossi, cartellone dei risultati depositati al tavolo
- ☐ Acqua per tutte le squadre e gli arbitri, oltre a cassetta di primo soccorso con ghiaccio istantaneo

Compila il calendario

Orari concreti per ogni blocco. Mattina 3 h su 1 campo, pomeriggio 5 h su 1-2 campi, giornata intera 7-8 h su 2 campi.

Orario	Attività	Responsabile

Briefing degli arbitri (15 minuti prima del calcio d'inizio)

Soprattutto per genitori o insegnanti nel ruolo di arbitro.

- ☐ Cronometro del tempo di gioco: chi lo avvia, chi annota il recupero, chi fischia l'intervallo
- ☐ Regole dei cartellini: giallo, rosso, eventuale espulsione temporanea, doppio giallo uguale rosso
- ☐ Protocollo del forfait: 10 minuti di attesa dopo l'orario del calcio d'inizio, poi 3-0 per l'avversario
- ☐ Pausa per infortunio: massimo 5 minuti, poi sostituzione o sospensione
- ☐ Consegna del risultato finale: l'arbitro registra il risultato al tavolo
- ☐ Aggiornare la classifica dal vivo dopo ogni partita (punti, differenza reti)

Premiazione e chiusura

Almeno 5 minuti dopo la finale.

- ☐ Coppa per i campioni e medaglie per i primi tre posti
- ☐ Premio per il capocannoniere e il miglior portiere
- ☐ Trofeo speciale fair play o destinatario del contributo solidale (se solidale)
- ☐ Foto di tutte le squadre partecipanti prima di smontare

