



Turniej halowy w tydzień – checklista

Przepis na 8 drużyn w 3 godziny w hali

Ten dokument udostępnił serwis areacopa.com.

NAZWA TURNIEJU

DATA

GŁÓWNY ORGANIZATOR

6 kluczowych decyzji

Odpowiedz na tych sześć pytań przed pierwszym zaproszeniem.

- Liczba drużyn ustalona (6, 8 lub 10 — 8 to złoty środek)
- Czysty czas w hali policzony (zarezerwowany czas minus 15 min na rozstawienie i 15 min na sprzątnięcie)
- Długość meczu ustalona (typowo 10 min, bez przerwy, zmiany w biegu)
- Wybrany system (przy 8 drużynach: dwie grupy po cztery, potem półfinały i finał)
- Kwestia sędziów rozwiązana (trenerzy odpoczywających drużyn lub neutralny sędzia na każdy mecz)
- Wpisowe policzone i podane w zaproszeniu (20–40 € za drużynę)

Zbuduj terminarz (8 drużyn, 3 godziny)

Przepis do bezpośredniego przejścia.

- Drużyny rozlosowane na dwie grupy po 4
- 12 meczów grupowych zaplanowanych z 10 min gry plus 2 min zapasu
- Półfinały i finał dołączone (3 mecze × 12 min = 36 min)
- 30–45 min zapasu na koniec na dekorację i sprzątnięcie

Nie zapomnij

Cztery rzeczy, które początkujący organizatorzy regularnie pomijają.

- Co najmniej 2 min zapasu między meczami (przeciw efektowi domina)
- Skrzynka wody, kompresy chłodzące w zamrażarce, plastry i bandaże gotowe
- Wyznaczony jeden punkt kontaktowy dla pytań trenerów (nie ty, jeśli jednocześnie sędziujesz)
- Flipchart lub tablica na wynik tabeli na żywo ustawione

Tydzień przed turniejem

Jeden blok zadań na każdy dzień roboczy.

- Poniedziałek: roześlij zaproszenie (miejsce, godzina, kategoria wiekowa, wpisowe, termin, prośba o kontakt do każdej drużyny)
- Wtorek: sprawdzenie hali (rezerwacja potwierdzona, klucze wyjaśnione, ustalone kto zamyka)
- Środa: zbierz potwierdzenia, przy mniej niż 8 zgłoszeniach dopytaj
- Czwartek: ustal terminarz i wyślij go do wszystkich klubów
- Piątek: kup materiały (piłki, znaczniki w dwóch kolorach, tablica i markery, woda, apteczka, dyplomy)
- Sobota: bądź w hali 30 minut przed startem

