



Eigene Liga gründen – Checkliste

Regelwerk, Saison-Schritte und Budget

Dieses Dokument wurde von areacopa.com zur Verfügung gestellt.

LIGANAME

SAISON

VERANTWORTLICHE/R

Liga-Regelwerk festlegen

Die acht Bausteine, vor dem ersten Spieltag vereinbart.

- ☐ Teilnahme klären: Wer ist spielberechtigt (Mindestalter, Bindung an Betrieb oder Stadtteil)?
- ☐ Kader festlegen: Spieler pro Team, Anzahl auf dem Feld, Wechsel, Teamwechsel erlaubt?
- ☐ Spielzeit und Format: Feldgröße, Spielerzahl, Länge einer Partie, einfache Runde oder Hin- und Rückrunde
- ☐ Punktsystem festhalten: 3 Punkte Sieg, 1 Unentschieden, 0 Niederlage
- ☐ Tiebreaker-Reihenfolge: Tordifferenz, dann geschossene Tore, dann direkter Vergleich
- ☐ Nichtantreten regeln: Wertung als Niederlage für das fehlende Team
- ☐ Verlegung: Frist für die Ankündigung und wer den Ersatztermin bestimmt
- ☐ Verantwortlichen pro Team benennen (Kapitän für Termine, Ergebnisse, Rückfragen)

In sechs Schritten zur ersten Saison

Von der Idee zum ersten Anpfiff.

- ☐ Format entscheiden: Liga statt Turnier, einfache Runde oder Hin- und Rückrunde
- ☐ Teams gewinnen: sechs bis zehn Mannschaften für die erste Saison
- ☐ Platz und Rhythmus sichern: fester Spieltag, Slots für die ganze Saison
- ☐ Regelwerk festlegen und vorab an alle Teams verschicken
- ☐ Spielplan erstellen: Teams, Startdatum und Rhythmus eintragen
- ☐ Anpfeifen und Tabelle nach jedem Spieltag pflegen

Budget kalkulieren

Damit sich die Saison selbst trägt.

- ☐ Platzmiete über die ganze Saison hochrechnen
- ☐ Bälle, Leibchen und Pokal einplanen
- ☐ Schiedsrichterkosten klären (selbst pfeifen oder bezahlt)
- ☐ Startgebühr pro Team berechnen (Gesamtsumme geteilt durch Teams)
- ☐ Puffer von 10 bis 15 Prozent für Ausfälle einplanen

