AreaCopa

areacopa.com/ja/blog/sakka-riigusen-hajimekata

# 草サッカーのリーグ戦の始め方チェックリスト

リーグ規約、最初のシーズンまでの6ステップ、予算

*この資料はareacopa.comが提供しています。*

リーグ名 _____ シーズン _____ 責任者 _____

## リーグ規約の8項目

最初の節の前に、全チームで合意します。

- [ ] 参加資格：誰が出られるか（登録した選手だけ、最低年齢、職場や地域との結びつき）、チームごとの保険加入の確認
- [ ] メンバー：1チームの人数、コート上の人数、交代の回数、選手がチームを移ってよいか
- [ ] 試合時間と形式：コートの大きさ、人数、1試合の長さ、ホーム＆アウェイか1回戦総当たりか
- [ ] 勝点：勝ち3点、引き分け1点、負け0点
- [ ] 同点のときの順序：得失点差、総得点、当該チーム同士の対戦成績のどれをどの順にするか（日本に統一された順序はない）
- [ ] 不戦敗：来なかったチームの不戦敗とし、得点も決める（例：鳥取県のJFA U-12サッカーリーグは0-10）
- [ ] 延期：いつまでに延期を決めるか、振替日は誰が決めるか
- [ ] チームの連絡担当者：日程、結果、問い合わせの窓口、結果をいつまでに誰が報告するか

## 6つのステップで最初のシーズンへ

アイデアから最初のキックオフまでの手順です。

- [ ] 形式を決める：大会ではなくリーグ戦、1回戦総当たりかホーム＆アウェイか、コートの大きさと試合時間
- [ ] チームを集める：最初のシーズンは6〜10チーム
- [ ] グラウンドとリズムを確保：決まった開催日、シーズン分の枠（公共のグラウンドは抽選が多い）
- [ ] 規約を決め、事前に全チームへ送る
- [ ] 日程を作る：チームを入力し、開始日とリズムを選ぶ
- [ ] キックオフし、節ごとに結果を入力して順位表を更新

## 予算の計算

チームごとの参加費で、シーズンが自力で回るようにします。

- [ ] グラウンド代をシーズン全体で計算（例：14節×2時間×4,000円＝112,000円）
- [ ] ボール、ビブス、優勝カップを見込む（例：8,000円）
- [ ] 審判の費用を確認（自分たちで笛を吹くか、有償で頼むか）
- [ ] チームごとの参加費を計算：合計÷チーム数（例：120,000円÷8チーム＝15,000円）
- [ ] 10〜15%の余裕を見込む（チームが抜ける、料金が上がる、屋内の会場への振り替え）

メモ