



Založ vlastní ligu – Seznam

Pravidla, kroky sezóny a rozpočet

Tento dokument ti poskytl areacopa.com.

NÁZEV LIGY

SEZÓNA

ODPOVĚDNÁ OSOBA

Nastavit pravidla ligy

Osm stavebních kamenů, dohodnutých před prvním kolem.

- ☐ Účast: kdo může hrát (minimální věk, vazba na firmu nebo čtvrt)
- ☐ Soupiska: hráči na tým, kolik na hřišti, střídání, je povoleno měnit tým?
- ☐ Hrací doba a formát: velikost hřiště, počet hráčů, délka zápasu, jednoduché kolo nebo doma a venku
- ☐ Bodový systém: 3 za výhru, 1 za remízu, 0 za prohru
- ☐ Pořadí při rovnosti: brankový rozdíl, pak vstřelené branky, pak vzájemný zápas
- ☐ Nenastoupení: počítá se jako prohra nepřítomného týmu
- ☐ Odklad: lhůta pro oznámení a kdo určí náhradní termín
- ☐ Určit odpovědnou osobu za tým (kapitán pro termíny, výsledky a dotazy)

Šest kroků k první sezóně

Od nápadu k prvnímu hvizdu.

- ☐ Rozhodnout formát: liga místo turnaje, jednoduché kolo nebo doma a venku
- ☐ Získat týmy: šest až deset pro dobrou první sezónu
- ☐ Zajistit hřiště a rytmus: pevný hrací den, termíny na celou sezónu
- ☐ Nastavit pravidla a předem je poslat všem týmům
- ☐ Sestavit rozpis: zadat týmy, datum startu a rytmus
- ☐ Odstartovat a po každém kole udržovat tabulku

Spočítat rozpočet

Aby se sezóna zaplatila sama.

- ☐ Propočítat pronájem hřiště na celou sezónu
- ☐ Naplánovat míče, rozlišovány a pohár
- ☐ Vyřešit otázku rozhodčích (pískání mezi sebou nebo placené)
- ☐ Spočítat startovné na tým (celková částka dělená počtem týmů)
- ☐ Přidat rezervu 10 až 15 procent na odhlášky

