



Założ własną ligę – Lista

Regulamin, kroki sezonu i budżet

Ten dokument został udostępniony przez areacopa.com.

NAZWA LIGI

SEZON

OSOBA ODPOWIEDZIALNA

Ustalić regulamin ligi

Osiem elementów, uzgodnionych przed pierwszą kolejką.

- ☐ Uczestnictwo: kto może grać (minimalny wiek, powiązanie z firmą lub dzielnicą)
- ☐ Kadra: zawodnicy na drużynę, ilu na boisku, zmiany, czy wolno zmieniać drużynę?
- ☐ Czas gry i format: wielkość boiska, liczba zawodników, długość meczu, jedna runda czy mecz i rewanż
- ☐ System punktowy: 3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę
- ☐ Kolejność rozstrzygania: różnica bramek, potem bramki strzelone, potem bezpośredni pojedynek
- ☐ Walkower: liczony jako porażka nieobecnej drużyny
- ☐ Przełożenie meczu: termin zgłoszenia i kto wyznacza nową datę
- ☐ Wyznaczyć osobę kontaktową na drużynę (kapitan do terminów, wyników i pytań)

Sześć kroków do pierwszego sezonu

Od pomysłu do pierwszego gwizdka.

- ☐ Wybrać format: liga zamiast turnieju, jedna runda albo mecz i rewanż
- ☐ Zebrać drużyny: od sześciu do dziesięciu na dobry pierwszy sezon
- ☐ Zapewnić boisko i rytm: stały dzień kolejki, terminy na cały sezon
- ☐ Ustalić regulamin i wysłać go wszystkim drużynom z wyprzedzeniem
- ☐ Ułożyć terminarz: wpisać drużyny, datę startu i rytm
- ☐ Rozpocząć rozgrywki i aktualizować tabelę po każdej kolejce

Obliczyć budżet

Żeby sezon sam się finansował.

- ☐ Oszacować wynajem boiska na cały sezon
- ☐ Zaplanować piłki, znaczniki i puchar
- ☐ Rozstrzygnąć kwestię sędziów (sędziowanie między sobą albo płatne)
- ☐ Obliczyć wpisowe na drużynę (suma podzielona przez liczbę drużyn)
- ☐ Doliczyć zapas 10 do 15 procent na rezygnacje

